



# Giuseppe Cozza

✉ giusecozza24@gmail.com

📞 +39 3914697402

📍 Via Goffredo Mameli 2, 40069 Bologna

## Profilo

Sono un appassionato di tecnologia e programmazione, con una particolare predilezione per lo sviluppo di videogiochi e applicazioni innovative. Laureato in Informatica per il Management all'Università di Bologna, sono una persona curiosa, intraprendente e motivata a crescere nei contesti tecnici e creativi.

## Formazione

### Diploma in Informatica

IIS Belluzzi Fioravanti, Bologna

2017 set - 2022 giu

- Durante gli studi, ho acquisito competenze in programmazione, sviluppo web, gestione di reti e amministrazione di sistemi operativi.
- Attraverso progetti pratici, mi sono preparato ad affrontare le sfide del settore tecnologico.

### Laurea in Informatica per il Management

Alma Mater Studiorum - Università di Bologna, Bologna

2022 set - 2025 ott

- Ho conseguito la laurea in Informatica per il Management, sviluppando solide competenze in gestione di sistemi informatici, analisi dei dati, sviluppo software e integrazione di soluzioni digitali con strategie di business.
- Durante il percorso ho partecipato a diversi progetti di gruppo e svolto stage aziendali, applicando le conoscenze teoriche a contesti concreti e acquisendo esperienza nella collaborazione interdisciplinare.
- Il corso mi ha permesso di approfondire strumenti e linguaggi di programmazione, metodologie di analisi dei dati e processi organizzativi, preparandomi per ruoli sia tecnici che gestionali nel settore IT e nell'innovazione digitale.

## Tirocinio

### Tecnico di dispositivi aziendali

Neki, Saragozza, Spagna

2022 mag - 2022 giu

- Durante il programma Erasmus presso Neki Saragozza, ho lavorato come programmatore e tecnico di controllo dei dispositivi aziendali.
- Questa esperienza mi ha permesso di sviluppare competenze pratiche nella gestione di sistemi tecnologici avanzati e di collaborare in un contesto internazionale.

## Dati personali

Data di nascita

24 gennaio 2003

Luogo di nascita

Bologna

Patente di guida

B

Genere

Maschio

Nazionalità

Italiana

Sito web

[cv.giuseppecozza.it](http://cv.giuseppecozza.it)

LinkedIn

[linkedin.com/in/giuseppe-cozza-bo](https://linkedin.com/in/giuseppe-cozza-bo)

## Competenze tecniche

Unity



GitHub



C#



Java



SQL



Blender3D



JavaScript



HTML & CSS



## Sviluppatore di videogiochi

Opera Ludica, Bologna

2024 nov - 2024 dic

- Durante il mio percorso universitario ho svolto un tirocinio da remoto presso Opera Ludica, partecipando attivamente a un team di sviluppo con metodologie Agile sul progetto "The Rogue of Nexus", pubblicato su Steam.
- Mi sono occupato dell'implementazione e dell'ottimizzazione di meccaniche di gioco innovative tra cui la creazione procedurale dei dungeon, la gestione delle stanze segrete e la generazione degli ostacoli.
- Questa esperienza mi ha permesso di affinare capacità di problem solving, lavoro in team e attenzione alla qualità del prodotto, contribuendo concretamente allo sviluppo di un titolo commerciale.

## Progetti Personalini e Accademici

### Deal On Four Wheels – *Progetto personale* (2025 – in corso)

- Sviluppo e pubblicazione di un videogioco su Steam, realizzato con Unity e Blender.
- Gestione completa del progetto, dal design e sviluppo tecnico al marketing e alla distribuzione.
- [Reperibile al seguente link](#)

### Piattaforma di crowdfunding – *Progetto universitario* (2025)

- Sviluppo, in team, di una piattaforma ispirata a Kickstarter, realizzata con PHP, HTML, CSS, JavaScript, MongoDB e SQL.

### The Rogue of Nexus – *Tirocinio universitario* (2024)

- Partecipazione allo sviluppo del gioco pubblicato su Steam, in collaborazione con il team di Opera Ludica.
- Implementazione di meccaniche di gameplay e ottimizzazione di elementi tecnici.
- [Reperibile al seguente link](#)

### Gioco di carte con bot Telegram – *Progetto universitario* (2023)

- Realizzazione di un gioco di carte interattivo in JavaFX, con integrazione di un bot Telegram per la gestione delle partite e delle notifiche.

### Gioco mobile – *Google Play Store* (2022)

- Sviluppo e rilascio di un videogioco per dispositivi Android, gameplay e pubblicazione su Play Store.

### Sito web Charles Dickens – *Progetto scolastico* (2022)

- Collaborazione allo sviluppo di un sito dedicato a Charles Dickens, utilizzando React e Angular, con focus sull'interfaccia utente e la navigazione.

### Sviluppatore di Server ed estensioni per Minecraft – (2019 - 2020)

- Creazione e manutenzione di rinominati plugin personalizzati per server Minecraft, utilizzando Java e API Bukkit/Spigot.

PHP

## Lingue

Italiano

Inglese

Spagnolo

## Hobby e interessi

- Videogiochi
- Cinema
- Sport
- Musica